





FICHE PROJET Langage, programmation et robots

Intitulé du projet/de l'action :	Langage, programmation et robots
Nom du porteur	Maxime Becquet - Erun
Coordonnées	Circonscription d'Arras 1 – 16 rue Bergaigne – 62000 Arras Maxime.becquet@ac-lille.fr

Descriptif du projet / de l'action	Programmer des robots pour raconter une histoire Les participants produisent une vidéo dans laquelle ils racontent une histoire (création ou à partir d'un album) à l'aide d'un robot. - découverte du robot et de ses codes de programmation - création ou adaptation d'une histoire en parcours pour le robot - programmation du robot - captation vidéo du parcours et enregistrement des élèves racontant l'histoire.
	Les différentes vidéos produites seront mutualisées sur l'ENT. Différents robots seront prêtés aux différentes classes des établissements pendant une période donnée.
Objectifs du projet / de l'action	Favoriser les interactions langagières pour communiquer et réfléchir. Commencer par agir avec son corps. Développer l'imagination et la créativité. Renforcer une pensée logique, expérimenter et argumenter. Se repérer dans l'espace et découvrir l'objet robot.

Parcours concerné	Lecteur	Locuteur	Citoyen	Ambition	Culture
cocher	Х	Х			

Public ciblé	2-3 ans	3-6 ans Cycle 1	6-8 ans Cycle 2	8-11 ans Cycle 3	11-15 ans	16-18 ans
Nb. de participants :		125	125			
dont nb. de filles :		?	?			

Période(s) de réalisation	1	2	3	4	5
cocher			Х	Х	Х

Indicateurs d'évaluation du
projet / de l'action
(auantitatif / aualitatif)

Quantitatif:

- nombre de participants et de productions vidéos

Qualitatif:

- complexité des parcours réalisés
 qualité des productions orales dans les vidéos
 imagination et créativité