

Bridge et calcul mental

Un scénario proposé par Mme Rason (R.François) et M.Cupin (La Fontaine), enseignants sur Arras.

Chaque carte représente une valeur :

Valet = 1 ; Reine = 2 ; Roi = 3 ; As = 4

Un groupe d'élèves prend plusieurs cartes (illimité ou pas) pour former une "main".

Après avoir indiqué la valeur de la main, ils placent des caches sur certaines cartes.

Un autre groupe d'élèves doit alors trouver les cartes cachées en calculant les points manquants.

Possibilité : complexifier la consigne :

- passer d'une situation additive à une situation multiplicative.
- en introduisant des cartes sans figure (de 2 à 10).
- en associant la couleur rouge à l'addition et la couleur noire à la multiplication.
- en imposant la valeur de la main (nombre total de points).

- **Compétences visées**
- **Palier 3 : calculer mentalement en utilisant les quatre opérations :**
 - Consolider les connaissances et capacités en calcul mental sur les nombres entiers.
 - Calculer mentalement des sommes, des différences et des produits.
 - Multiplier et diviser mentalement un nombre entier par 10, 100, 1000.
- **Palier 7 : respecter des consignes simples, en autonomie.**
 - Comprendre une consigne simple et la reformuler.
 - Réaliser sans aide une tâche scolaire répondant à la consigne donnée.
 - Etre persévérant dans toutes les activités :
 - Mobiliser ses connaissances et ses compétences pour :
 - s'engager dans une tâche à accomplir ;
 - se situer dans la réalisation de la tâche pour mener un travail à son terme.
 - Savoir s'autoévaluer :
 - Apprécier la réalisation d'un travail d'équipe et son adéquation avec la consigne donnée.
 - Identifier ses points forts et ses points faibles et quelques-unes de ses lacunes.
 - Se situer dans les étapes d'un parcours d'apprentissage défini par l'enseignant.

Distribution de cartes :



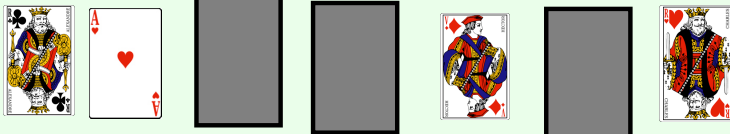
Le total des cartes est égal à : points .

Distribution de cartes :



EXEMPLE

Le total des cartes est égal à : 20 points .



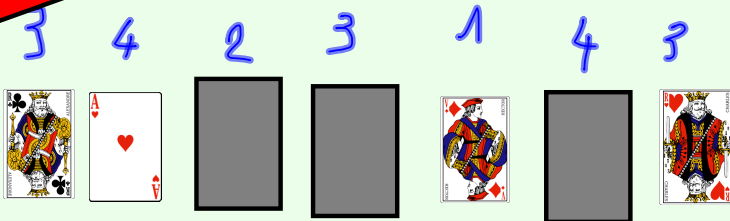
Solution page suivante.

Distribution de cartes :



EXEMPLE

Le total des cartes est égal à : 20 points .



⇒ Il y a 8 points cachés sous 3 cartes.

Solutions :

$$4 + 3 + 1$$

$$3 + 3 + 2$$

$$2 + 2 + 4$$