

Règlement du « Rallye Math » 2013/2014



1. Principaux objectifs du « Rallye math »:

- Faire résoudre des problèmes « pour chercher » sur les nombres, la géométrie ou la logique.
- Les élèves devront :
 - Émettre des hypothèses, contrôler des réponses.
 - Argumenter, communiquer leurs démarches.
 - Faire un apprentissage de la vie :
 - ✓ dans la gestion du temps.
 - ✓ en constituant une équipe se mesurant à d'autres équipes.
 - Mettre en place des stratégies de résolution.
 - Faire des choix de problèmes à renvoyer.

2. Qui participe?

Toutes les classes volontaires de Cycle 3 de la circonscription d'Arras 1

3. Le règlement du « Rallye Math »:

- Organisé en une seule manche, il s'agit d'un challenge par classes entières : tous les élèves travaillent et cherchent une solution qui sera retenue par l'ensemble du groupe.
- Pour chaque manche, la classe lit les 10 problèmes proposés. Chaque élève essaie de les résoudre. Après confrontation des résultats par groupe et négociation collective, la classe en choisit 6, et seulement 6, qu'elle pense avoir réussi parmi les dix.
- Les énoncés ne doivent pas sortir de la classe. Les élèves ne travaillant sur ces problèmes que dans l'enceinte de l'école (pas de recherche à la maison).
- La classe donne une réponse <u>unique</u> sur le formulaire prévu (envoyé par mail ou sur le site), pour chaque problème qu'elle a retenu. La classe peut utiliser tous les supports et outils à disposition (règle, papier calque, compas, pâte à modeler, récipient, calculatrice, etc.).
- La classe dispose de 100 points au départ de chaque manche. Tout problème a une valeur en points en fonction de sa difficulté. Les points sont ajoutés si le problème est résolu correctement, en cas d'échec les points sont soustraits.

- Les résultats de chaque classe seront communiqués sans pour autant organiser un classement.
- Les solutions seront disponibles (envoyées par mail ou sur le site) dès la fin de chaque manche.

4. Calendrier:

L'épreuve sera disponible dès le mois de janvier et vos réponses seront attendues (par mail ou envoi papier) jusqu'au vendredi 4 avril 2014, dernier délai.

5. Rôle de l'enseignant :

- ✔ Il s'engage à respecter le calendrier et les contraintes.
- ✓ Il explicite les règles du « Rallye math » et d'attribution des points.
- ✓ Il rappelle les consignes et met à disposition des élèves, à leur demande, tous les outils nécessaires au travail de la classe.

<u>L'appel à l'adulte est formellement interdit</u>.

✓ Il organise la confrontation et le choix des problèmes.

6. Rôle des élèves :

- Tous les élèves doivent communiquer et participer à la solution retenue par la classe.
- Ils renseignent le formulaire d'envoi des réponses durant les heures de classe.