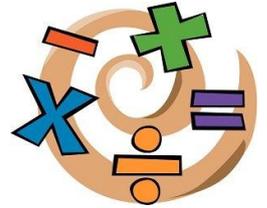




Règlement du « Rallye Math » 2013/2014



1. Principaux objectifs du « Rallye math » :

- Faire résoudre des problèmes « pour chercher » sur les nombres, la géométrie ou la logique.
- Les élèves devront :
 - Émettre des hypothèses, contrôler des réponses.
 - Argumenter, communiquer leurs démarches.
 - Faire un apprentissage de la vie :
 - ✓ dans la gestion du temps.
 - ✓ en constituant une équipe se mesurant à d'autres équipes.
 - Mettre en place des stratégies de résolution.
 - Faire des choix de problèmes à renvoyer.

2. Qui participe ?

Toutes les classes volontaires de Cycle 3 de la circonscription d'Arras 1

3. Le règlement du « Rallye Math » :

- Organisé en une seule manche, il s'agit d'un challenge par classes entières : tous les élèves travaillent et cherchent une solution qui sera retenue par l'ensemble du groupe.
- Pour chaque manche, la classe lit les 10 problèmes proposés. Chaque élève essaie de les résoudre. Après confrontation des résultats par groupe et négociation collective, la classe en choisit 6, **et seulement 6**, qu'elle pense avoir réussi parmi les dix.
- Les énoncés ne doivent pas sortir de la classe. Les élèves ne travaillant sur ces problèmes que dans l'enceinte de l'école (pas de recherche à la maison).
- La classe donne une réponse **unique** sur le formulaire prévu (envoyé par mail ou sur le site), **pour chaque** problème qu'elle a retenu. La classe peut utiliser tous les supports et outils à disposition (*règle, papier calque, compas, pâte à modeler, récipient, calculatrice, etc.*).
- La classe dispose de 100 points au départ de chaque manche. Tout problème a une valeur en points en fonction de sa difficulté. Les points sont ajoutés si le problème est résolu correctement, en cas d'échec les points sont soustraits.

- Les résultats de chaque classe seront communiqués sans pour autant organiser un classement.
- Les solutions seront disponibles (envoyées par mail ou sur le site) dès la fin de chaque manche.

4. Calendrier :

L'épreuve sera disponible dès le **mois de janvier et vos réponses** seront attendues (par mail ou envoi papier) jusqu'au **vendredi 4 avril 2014, dernier délai.**

5. Rôle de l'enseignant :

- ✓ Il s'engage à respecter le calendrier et les contraintes.
- ✓ Il explicite les règles du « Rallye math » et d'attribution des points.
- ✓ Il rappelle les consignes et met à disposition des élèves, à leur demande, tous les outils nécessaires au travail de la classe.

L'appel à l'adulte est formellement interdit.

- ✓ Il organise la confrontation et le choix des problèmes.

6. Rôle des élèves :

- Tous les élèves doivent communiquer et participer à la solution retenue par la classe.
- Ils renseignent le formulaire d'envoi des réponses durant les heures de classe.